



## 4.5 Sustav od dviju običnih diferencijalnih jednadžbi

Prirodno je sustav

$$F(x, y, z, y', z') = 0,$$

$$G(x, y, z, y', z') = 0$$

od dviju običnih diferencijalnih jednadžbi prvoga reda, s dvjema nepoznatim funkcijama, pokušati riješiti po sličnosti s odgovarajućim sustavom algebarskih jednadžaba, tj. pokušati ga svesti na dvije jednadžbe s po jednom nepoznaticom. Kao ishod takvoga postupka mogu se dobiti, ovisno o danom sustavu, diferencijalne jednadžbe prvoga ili drugoga reda.

**Primjer** Promatrajmo sustav

$$\begin{aligned}y' &= x + z, \\z' &= -x + y.\end{aligned}$$

Deriviranjem prve jednadžbe i uvrštenjem  $z'$  u drugu dobivamo diferencijalnu jednadžbu drugoga reda

$$y'' - y' = -x + 1$$

Njezino rješenje je

$$y = C_1 e^x + C_2 e^{-x} + x - 1.$$

Iz prve jednadžbe dobivamo traženi  $z = g(x)$

$$y' = x + z \Rightarrow (C_1 e^x + C_2 e^{-x} + x - 1)' = x + z \Rightarrow$$

$$z = C_1 e^x - C_2 e^{-x} + 1 - x$$

Tražimo li, nadalje, neko posebno rješenje, primjerice ono što udovoljava početnomu uvjetu

$$x = 0, y = 1, z = 1,$$

dobivamo linearni sustav

$$1 = C_1 + C_2 - 1,$$

$$1 = C_1 - C_2 + 1,$$

rješenje kojega je  $C_1 = 1$ ,  $C_2 = 1$ , pa je traženo posebno rješenje

$$y = x - 1 + e^x + e^{-x} \quad z = -x + 1 + e^x - e^{-x}.$$

## 5. Numeričko (približno) rješavanje diferencijalnih jednažbi

**Primjer** Treba naći numeričku aproksimaciju rješenja diferencijalne jednažbe, s početnim uvjetom,

$$y' = x + y, \quad x_0 = 0, y_0 = 1.$$

na segmentu  $[0, 1]$ .

Točno rješenje je  $f(x) = 2e^x - x - 1$ .

Postupak:

- Razdijelimo  $[0, 1]$  na dva jednaka dijela točkom  $x_1 = 0.5$ ;
- Početni uvjet daje

$$y'(0) = G(0, 1) = 0 + 1 = 1.$$

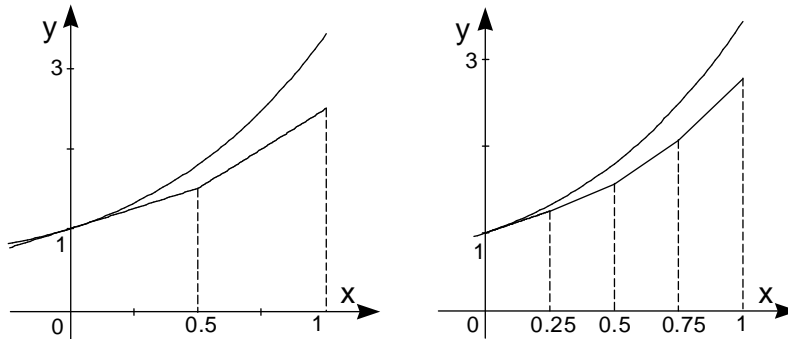
To znači da je

$$\begin{aligned} y - y_0 &= y'(0)(x - x_0) \implies y - 1 = 1(x - 0) \\ &\implies y = x + 1 \end{aligned}$$

tangenta krivulje  $y = 2e^x - x - 1$  u točki  $T_0(0, 1)$ . Za prvu aproksimaciju točnog rješenja možemo uzeti linearnu aproksimaciju

$$L_0(x) = x + 1,$$

tj. graf točnog rješenja  $f(x) = 2e^x - x - 1$  aproksimiramo dijelom tangente u točki  $T_0(0, 1)$  na taj graf za  $x \in [0, 0.5]$ .



Slika 1.

- Pomaknimo se od točke  $x_0 = 0$  udesno u točku  $x_1 = 0.5$ , tj. udesno za  $h = 0.5$ . U toj točki  $x_1 = 0.5$  linearna aproksimacija daje

$$L_0(x_1) = 0.5 + 1 = 1.5$$

i vrijednost točnog rješenja  $f(x_1)$  aproksimirajmo sa

$$y_1 = L_0(x_1) = 1.5.$$

Diferencijalna jednadžba  $y' = x + y$  za vrijednosti  $(x_1, y_1)$  daje

$$y'(x_1) = G(x_1, y_1) = 0.5 + 1.5 = 2.$$

Za aproksimaciju traženog rješenja (za  $x \in [0.5, 1]$ ) uzmimo linearnu funkciju

$$L_1(x) = y_1 + y'(x_1)(x - x_1) = 2x + 0.5,$$

tj. graf točnog rješenja na segmentu  $[0.5, 1]$  aproksimiramo dijelom pravca  $y = 2x + 0.5$  koji prolazi točkom  $T_1(0.5, 1.5)$ .

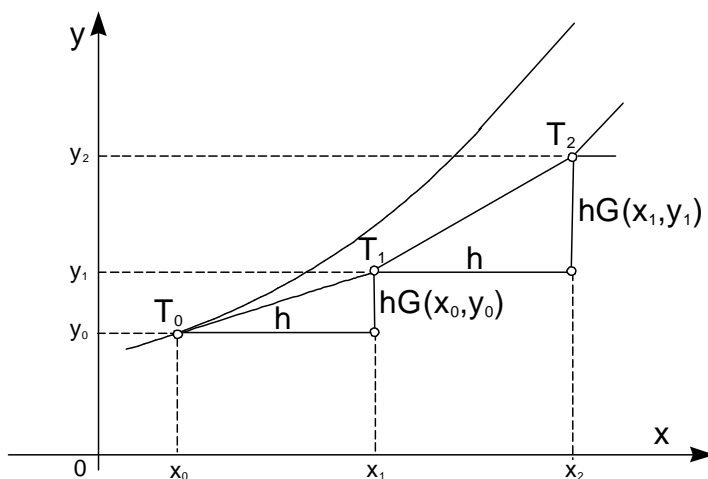
- Dobivena poligonalna crta je aproksimacija grafa točnog rješenja na segmentu  $[0, 1]$ . U izračunu ove aproksimacije uzeli smo korak  $h = 0.5$ .
- Podjelimo li segment  $[0, 1]$  na četiri jednaka dijela, tj. uzmemo li za korak  $h = 0.25$ , imamo poligonalnu crtu koja bolje aproksimira graf točnog rješenja.

Formalizirajmo ovaj postupak poznat pod imenom **Eulerova metoda**: za diferencijalnu jednadžbu s početnim uvjetom

$$y' = G(x, y), x = x_0, y = y_0,$$

aproksimacija točnog rješenja na segmentu  $[x_0, b]$  s korakom  $h$  je poligonalna crta određena sa točkama (postupak je vidljiv na Slici 2.):

$x_0$	$y_0$
$x_1 = x_0 + h$	$y_1 = y_0 + hG(x_0, y_0)$
$x_2 = x_1 + h$	$y_2 = y_1 + hG(x_1, y_1)$
$\dots$	$\dots$
$x_n = x_{n-1} + h$	$y_n = y_{n-1} + hG(x_{n-1}, y_{n-1})$



Slika 2.

Jasno je da će poligonalna crta bolje aproksimirati točno rješenje ukoliko je korak  $h$  manji. Uočimo isto tako da, što se više udaljavamo od točke  $x_0$ , to je aproksimacija lošija.

### **3. FUNKCIJE VIŠE VARIJABLI**



## 3.1 Koordinatni sustavi u ravnini i prostoru

### Ravninski koordinatni sustavi

- Zadamo li u ravnini  $\Pi$  pravokutni (Kartezijev) koordinatni sustav  $(O; \vec{i}, \vec{j}) \equiv (O; x, y)$  :

$$T \in \Pi \longleftrightarrow T \equiv (x, y) \quad x, y \in \mathbb{R};$$

- Polarni koordinatni sustav:

▲ Neka je  $p \in \Pi$  pravac i neka je na njemu zadan koordinatni sustav  $(O; \vec{i}) \equiv (O; x)$ ;

▲ Neka je  $T \in \Pi$  točka,  $T \neq O$ ,

$$\varphi = \sphericalangle \left( \vec{i}, \overrightarrow{OT} \right),$$

( $\varphi$  mjerimo u pozitivnom smjeru);

▲ Neka je  $\rho = d(O, T)$  udaljenost od  $O$  do  $T$ ;

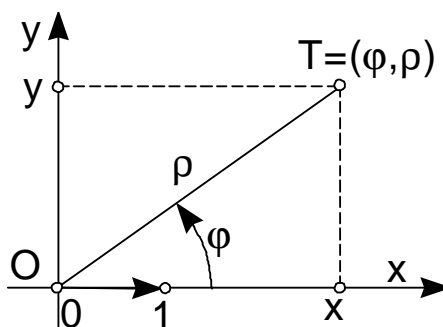
▲  $T = O \implies \varphi \stackrel{def.}{=} \sphericalangle \left( \vec{i}, \overrightarrow{OO} \right) = 0$ ;



$$T \in \Pi \longleftrightarrow T \equiv (\varphi, \rho), \quad \varphi \in [0, 2\pi), \quad \rho \in [0, \infty);$$

- ▲ Točku  $O = (0, 0)$  nazivamo ishodištem (ili polom), a zraku određenu s  $O$  i  $\vec{i}$  - polarnom osi polarnoga koordinatnog sustava pod oznakom  $(O; \varphi, \rho)$

- **Veza:** Zadamo li u ravnini  $\Pi$  i pravokutni koordinatni sustav  $(O; \vec{i}, \vec{j}) \equiv (O; x, y)$  tako da se pozitivna  $x$ - os podudara s polarnom osi



onda je veza između Kartezijevih  $(x, y)$  i polarnih koordinata  $(\varphi, \rho)$  bilo koje točke  $T \in \Pi$  :

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \end{cases}, \quad \begin{cases} \operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x} \\ \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \end{cases}.$$

Pri određivanju  $\varphi$  iz  $\operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x}$  treba voditi računa o predznaku  $x, y$ .

## Prostorni koordinatni sustavi

- Zadamo li u prostoru  $E$  pravokutni (Kartezijev) koordinatni sustav  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}) \equiv (O; x, y, z)$  :

$$T \in E \iff T \equiv (x, y, z) \quad x, y, z \in \mathbb{R};$$

- Cilindrični koordinatni sustav:

▲ Neka je  $\Pi \in E$  ravnina i neka je na njoj zadan polarni sustav  $(O; \varphi, \rho)$ ;

▲ Neka je  $q$  pravac koji prolazi točkom  $O$  okomit na ravninu  $\Pi$  i neka je na  $q$  dan koordinatni sustav  $(O; \vec{k}) \equiv (O; z)$  ( $q$  pravac -  $z$ -os);

▲ Time je u prostoru definiran cilindrični koordinatni sustav  $(O; \varphi, \rho, z)$ ;

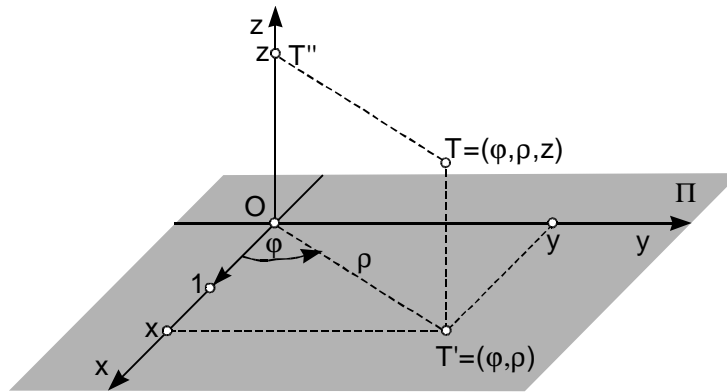
▲

$$T \in E \iff T \equiv (\varphi, \rho, z),$$

$$\varphi \in [0, 2\pi), \rho \in [0, \infty), z \in \mathbb{R},$$

gdje su  $\varphi$  i  $\rho$  polarne koordinate, u sustavu

$(O; \varphi, \rho)$ , okomite projekcije  $T'$  točke  $T$  na ravninu  $\Pi$ , a  $z$  je koordinata, u sustavu  $(O; z)$ , okomite projekcije  $T''$  točke  $T$  na pravac  $q$ .



• Veza pravokutnih i cilindričnih koordinata :

$$T \equiv (\varphi, \rho, z) \longrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \\ z = z \end{array} \right\} \longrightarrow T \equiv (x, y, z)$$

$$T \equiv (x, y, z) \longrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x} \\ z = z \end{array} \right\} \longrightarrow T \equiv (\varphi, \rho, z)$$

- Koordinatne ravnine

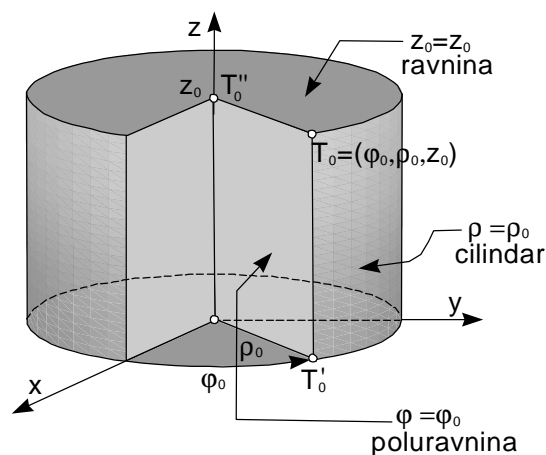
- ▲ U Kartezijevom koordinatnom sustavu  $(O; x, y, z)$  se točka  $T_0 = (x_0, y_0, z_0)$  dobiva kao presjek koordinatnih ravnina  $x = x_0$ ,  $y = y_0$  i  $z = z_0$ .

- ▲ U cilindričnom koordinatnom sustavu  $(O, \varphi, \rho, z)$  točka  $T_0 = (\varphi_0, \rho_0, z_0)$  dobiva se kao presjek "koordinatnih ravnina":

- \*  $\varphi = \varphi_0$  (poluravnina određena sa  $z$ -osi i točkom  $T_0$ ),

- \*  $\rho = \rho_0$  (to je cilindar, tj. sve točke u prostoru za koje je udaljenost od  $z$ -osi jednaka  $\rho_0$ ),

- \*  $z = z_0$  (ravnina)



● Sferni koordinatni sustav:

▲ Neka je  $\Pi \in E$  ravnina i neka je na njoj zadan polarni sustav  $(O; \varphi, \rho)$ ;

▲ Neka je  $q$  pravac koji prolazi točkom  $O$  okomit na ravninu  $\Pi$  i neka je na  $q$  dan koordinatni sustav  $(O; \vec{k}) \equiv (O; z)$ ;

▲ Neka je  $T'$  okomita projekciju na ravninu  $\Pi$  točke  $T \in E, T \neq O$ ;

▲ Neka je:

\*  $r = d(O, T) > 0$ ;

\*  $\vartheta \in [0, \pi]$  - kut između radijus-vektora  $\vec{OT}$  i  $\vec{k}$ ;

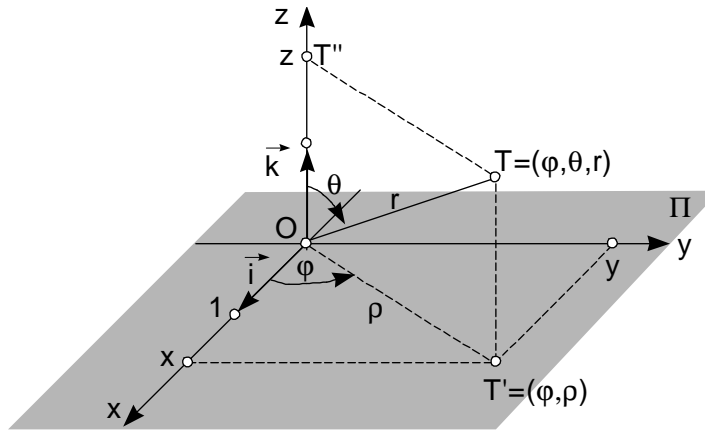
\*  $\varphi \in [0, 2\pi)$  - kut između  $\vec{i}$  i radijus-vektora  $\vec{OT}'$ .

▲ Time je u prostoru definiran sferni koordinatni sustav  $(O; \varphi, \vartheta, r)$ ;

▲

$$T \in E \longleftrightarrow T \equiv (\varphi, \vartheta, r),$$

$$\varphi \in [0, 2\pi), \vartheta \in [0, \pi], r \in [0, \infty).$$



Ako je  $T$  na pozitivnoj zraci  $z$ -osi onda su joj sferne koordinate  $(0, 0, r)$ , a na negativnoj -  $(0, \pi, r)$ . Ishodištu  $O$  se pridijeljuju sferne koordinate  $(0, 0, 0)$ .

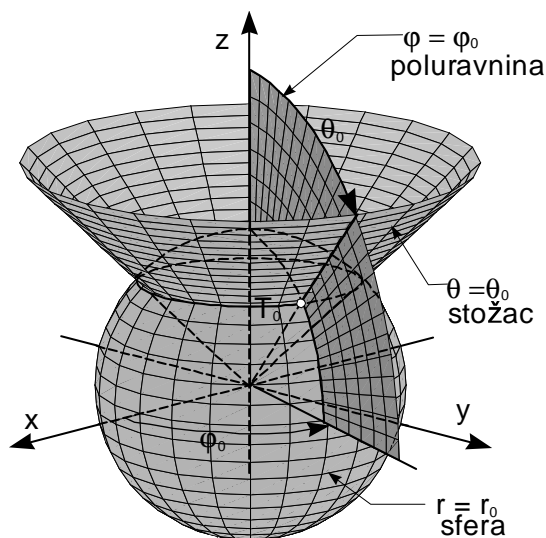
- Koordinatne ravnine

- ▲ U sfernom koordinatnom sustavu  $(O, \varphi, \vartheta, r)$  točka  $T_0(\varphi_0, \vartheta_0, r_0)$  dobiva se kao presjek "koordinatnih ravnina":

- \*  $\varphi = \varphi_0$  (poluravnina određena sa  $z$ -osi i točkom  $T_0$ ),

- \*  $\vartheta = \vartheta_0$  - stožac s vrhom u ishodištu  $O$ ,

- \*  $r = r_0$  - sfera sa središtem u ishodištu  $O$  i radijusa  $r_0$ .



• Veza pravokutnih i sfernih koordinata :

Zadamo li u prostoru pravokutni koordinatni sustav \$(O; x, y, z)\$ i sferni sustav \$(O; \varphi, \vartheta, r)\$ tako da se pozitivna \$x\$ -os podudara s polarnom osi, te da im se podudaraju \$z\$-osi, možemo odrediti veze između pravokutnih \$(x, y, z)\$ i sfernih \$(\varphi, \vartheta, r)\$ koordinata bilo koje točke \$T\$:

$$T \equiv (\varphi, \vartheta, r) \longrightarrow \begin{cases} x = r \cos \varphi \sin \vartheta \\ y = r \sin \varphi \sin \vartheta \\ z = r \cos \vartheta \end{cases} \longrightarrow T \equiv (x, y, z);$$



$$T \equiv (x, y, z) \longrightarrow \begin{cases} \operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x} \\ \vartheta = \arccos \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \\ r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \end{cases}$$

$$\longrightarrow T \equiv (\varphi, \vartheta, r).$$

Pri određivanju kuta  $\varphi$  iz  $\operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x}$  treba voditi računa o predznaku tih koordinata.

**Primjer** Točka  $T_1 = (0, 2\sqrt{3}, -2)$  zadana u pravokutnom koordinatnom sustavu ima u sfernom koordinatnom sustavu prikaz

$$T_1 = \left( \frac{\pi}{2}, \frac{2\pi}{3}, 4 \right)$$

jer je

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{y_1}{x_1} = \frac{2\sqrt{3}}{0} \Rightarrow \varphi_1 = \frac{\pi}{2},$$

$$\vartheta_1 = \arccos \frac{z_1}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}} = \arccos \left( -\frac{1}{2} \right) = \frac{2\pi}{3},$$

$$r_1 = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} = \sqrt{0^2 + (2\sqrt{3})^2 + (-2)^2} = 4.$$

## 3.2 Neke plohe

### Ravnina u prostoru

Ponoviti - sami:

- vektorska jednađbe ravnine  $\Pi$

$$\vec{n} \cdot (\vec{r} - \vec{r}_1) = 0;$$

- jednađba ravnine  $\Pi$  kroz tri točke

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0;$$

- jednađba ravnine  $\Pi$  jednom točkom  $T_1 = (x_1, y_1, z_1)$  :

$$A(x - x_1) + B(y - y_1) + C(z - z_1) = 0;$$

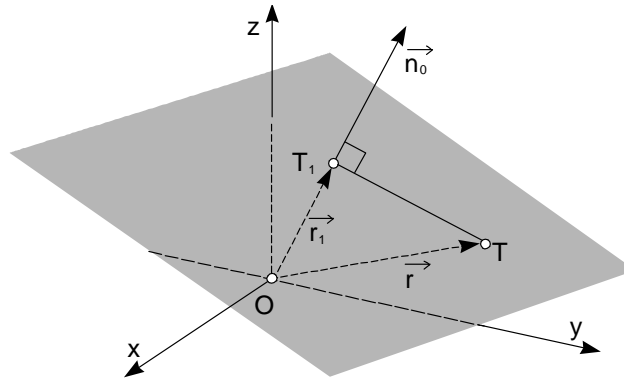
- opći oblik jednađbe ravnine  $\Pi$  :

$$Ax + By + Cz + D = 0;$$

ili (vektorski):

$$\vec{n} \cdot \vec{r} + D = 0.$$

gdje je  $\vec{n} = \{A, B, C\}$  normala te ravnine, a  $T_1 = (x_1, y_1, z_1) \in \Pi$  i  $T = (x, y, z) \in \Pi$ , tj.  $\vec{r}_1 = \{x_1, y_1, z_1\}$  i  $\vec{r} = \{x, y, z\}$



- segmentni oblik jednadžbe ravnine  $\Pi$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1.$$

## Plohe drugog reda

Neka je u prostoru zadan pravokutni koordinatni sustav  $(O; x, y, z)$ . Pod **plohom drugoga reda** (ili **kvadrikom**) podrazumijevamo skup svih točaka  $T = (x, y, z)$  u prostoru čije koordinate zadovoljavaju jednadžbu drugoga stupnja

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + Dxy + Exz + Fyz + \\ + Gx + Hy + Jz + K = 0,$$

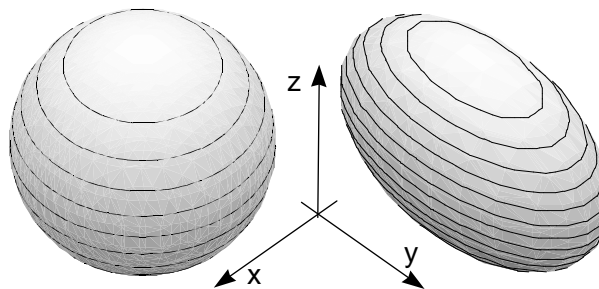
s realnim koeficijentima  $A, B, C, D, E, F, G, H, J$  i  $K$ , pod uvjetom da je barem jedan od  $A, B, C, D, E$  ili  $F$  različit od nule. Posebno će nas zanimati samo neke kvadrike.

- **Jednadžba**

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

predstavlja **kuglinu plohu** (ili **sferu**) sa **središtem**  $S = (x_0, y_0, z_0)$  i **polumjerom** (ili **radijusom**)  $R > 0$ .

- Neprazni presjek ove plohe ravninom paralelnom s koordinatnom ravninom jest ili kružnica ili točka, što povlači da se kružnica u prostoru može zadati i kao presjek sfere i ravnine.



Sl. 1.

- Za dane realne ne nul-konstante  $a$ ,  $b$  i  $c$ , jednadžba

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} + \frac{(z - z_0)^2}{c^2} = 1$$

određuje plohu koju nazivamo **elipsoidom**. Njegove su osi usporedne s koordinatnim osima, a duljine su im redom  $2|a|$ ,  $2|b|$  i  $2|c|$ .

- Neprazni elipsoidovi presjeci ravninama usporednim s koordinatnim osima jesu ili kružnice ili elipse ili točke. Primijetimo da u slučaju  $a = b = c$  elipsoid postaje sferom.

- Nadalje, jednadžba

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

opisuje **jednokrilni eliptični hiperboloid** (Sl 2. (a)).

- Njegovi neprazni presjeci ravninama usporednima sa  $z$ -osi jesu ili hiperbole ili točke, dok su mu presjeci ravninama usporednim s  $xy$ -ravninom elipse.
- Cikličkim zamjenama

$$x \rightsquigarrow y, y \rightsquigarrow z, z \rightsquigarrow x \text{ i } a \rightsquigarrow b, b \rightsquigarrow c, c \rightsquigarrow a$$

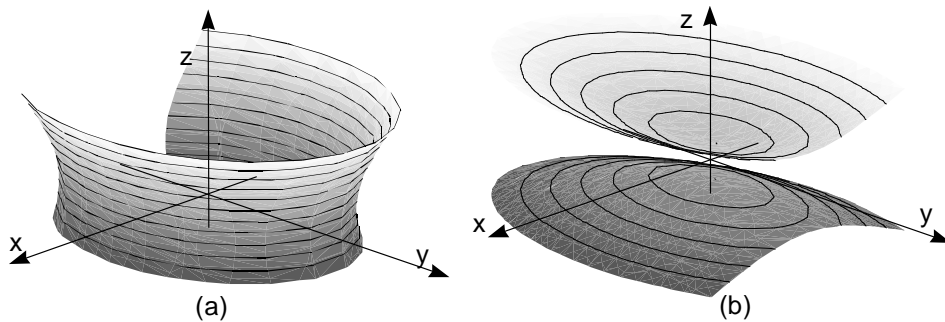
dobivamo jednadžbu "iste" plohe u drugom položaju ( $y$ -os je "povlaštena"):

$$\frac{z^2}{c^2} + \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

a još jednom takvom zamjenom dobivamo jed-

nadžbu ("povlaštena" je  $x$ -os):

$$\frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - \frac{x^2}{a^2} = 1.$$



Sl. 2.

- **Jednadžba**

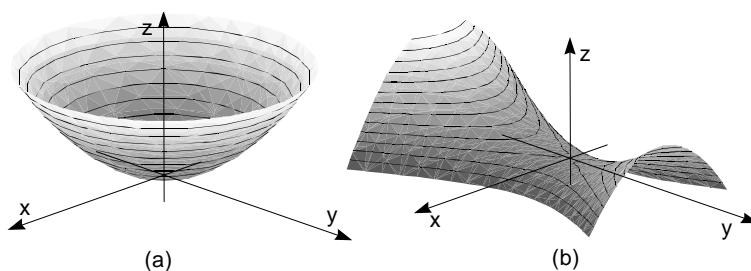
$$-\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$

opisuje **dvokrilni eliptični hiperboloid** (Sl 2. (b)).

- Njegov neprazni presjek ravninom usporednom sa  $z$ -osi jest hiperbola, dok mu je neprazni presjek ravninom usporednom s  $xy$ -ravninom ili elipsa ili točka.

- Ciklički izmijenjujući koordinate (varijable)  $x, y, z$ , kao i pripadne konstante  $a, b, c$ , dobivamo jednadžbe "iste" plohe u različitim položajima:

$$-\frac{z^2}{c^2} - \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad -\frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + \frac{x^2}{a^2} = 1.$$



Sl. 3.

- **Jednadžba**

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z$$

opisuje plohu koju nazivamo **eliptičnim paraboloidom** (Sl 3. (a)). Faktor 2 u monomu  $2z$  nije bitan, ali je tehnički (algebarski) pogodan.

- Karakteristični presjeci ove plohe prikladnim ravninama koje su paralelne koordinatnim ravninama jesu elipse ili parabole.
- Odgovarajućim cikličkim izmjenama dobivamo još

dvije jednađbe "iste" plohe u različitim položajima.

- Jednađba

$$\frac{y^2}{b^2} - \frac{x^2}{a^2} = 2z$$

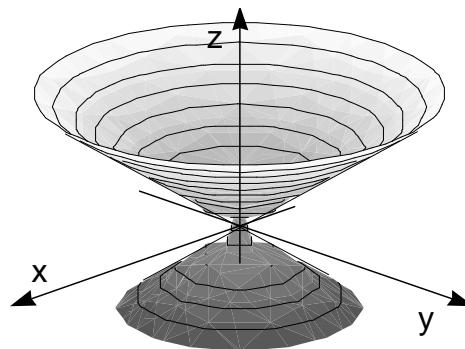
određuje **hiperbolični paraboloid** (Sl 3.(b)).

Analogni komentari (o cikličkim zamjenama) vrijede i za ove plohe.

- Jednađba

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{z^2}{c^2}$$

opisuje **stožastu** (ili **konusnu**) **plohu** (Sl 4.). Opet su moguće još dvije (cikličke) varijante.



Sl. 4.

Nadalje, jednađbe

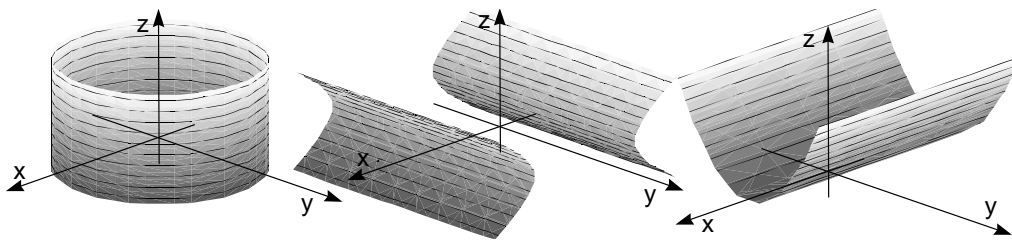


$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

$$z = 2ay^2$$

opisuju redom **eliptične, hiperbolične i parabolične valjčaste (ili cilindrične) plohe** (Sl 5.). Dakako da su i u ovim jednadžbama moguće prije spominjane cikličke izmjene. Ove valjčaste plohe su samo vrlo posebni primjeri (opće) valjčaste plohe



Sl. 5.

**Definicija** Neka je u ravnini  $\Pi$  dana krivulja  $\mathcal{K}$ , te neka je  $p$  pravac koji probada  $\Pi$ . Promatrajmo skup svih pravaca u prostoru koji sijeku krivulju  $\mathcal{K}$  i usporedni su s pravcem  $p$ . Tretirajući svaki pravac točkovnim skupom, pripadnu (točkovnu) uniju nazivamo **valjčastom** (ili **cilindričnom**) **plohom**. Pritom govorimo da je pravac  $p$  **izvodnica** (ili **generatrisa**), a krivulja  $\mathcal{K}$  **ravnalica** (ili **direktrisa**) te valjčaste plohe.

Primjerice, eliptičnoj valjčastoj plohi

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

jedna izvodnica jest  $z$ -os, a ravnalica joj je elipsa

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad z = 0.$$

Primijetimo da je svaka ravnina (trivijalna) valjčasta ploha (za krivulju  $\mathcal{K}$  treba uzeti odgovarajući pravac  $k$ ).

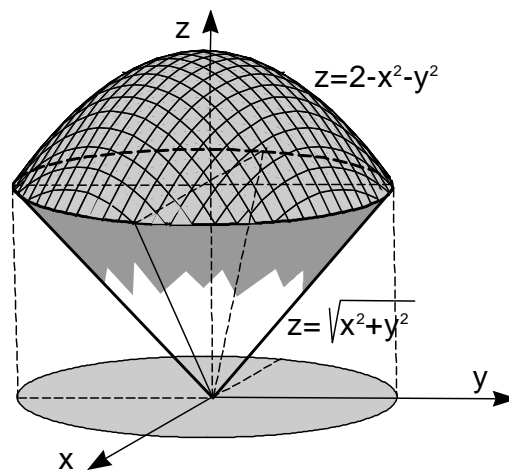
Napomenimo i to da se prostorna krivulja često zadaju presjekom dviju ploha.

**Primjer** Skicirati tijelo  $V$  omeđeno plohama

$$z - 2 = -x^2 - y^2, \quad z = \sqrt{x^2 + y^2}$$

i opisati ga u pravokutnom i cilindričnom koordinatnom sustavu.

Tijelo  $V$  određeno je plohama  $z - 2 = -x^2 - y^2$  (paraboloid) i  $z = \sqrt{x^2 + y^2}$  (stožasta ploha).



Odredimo projekciju  $V_{xy}$  tijela  $V$  na  $xy$ -ravninu:

- Odredimo projekciju krivulje koja se nalazi u presjeku promatranih ploha. Eliminacijom izraza  $x^2 + y^2$  iz  $z - 2 = -x^2 - y^2$  i  $z = \sqrt{x^2 + y^2}$  dobivamo

$$z^2 + z - 2 = 0 \implies z_1 = 1, z_2 = -2.$$

- Dakle, mora biti  $z = 1$ , pa je  $x^2 + y^2 = 1$ . Drugim riječima, presječna krivulja je kružnica

$$x^2 + y^2 = 1, z = 1,$$

i projekcija presječne krivulje na  $xy$ -ravninu je kružnica  $x^2 + y^2 = 1$ .

- Tražena projekcija  $V_{xy}$  je krug

$$D = \{(x, y) \mid x^2 + y^2 \leq 1\}.$$

- Ukoliko točka  $T = (x, y, z)$  pripada tijelu  $V$ , tada njena projekcija  $T' = (x, y, 0)$  na  $xy$ -ravninu mora pripadati krugu  $D$ , a to znači da za njezine koordinate vrijedi  $-1 \leq x \leq 1$  i  $-\sqrt{1-x^2} \leq y \leq \sqrt{1-x^2}$ .
- Konačno, za  $z$ -koordinatu točke  $T = (x, y, z) \in V$  vrijedi  $\sqrt{x^2 + y^2} \leq z$  (točka  $T$  leži iznad stožaste plohe) i  $z \leq 2 - x^2 - y^2$  (točka  $T$  leži ispod plohe paraboloida). Dakle,

$$V = \left\{ (x, y, z) \mid -1 \leq x \leq 1, -\sqrt{1-x^2} \leq y \leq \sqrt{1-x^2}, \right. \\ \left. \sqrt{x^2 + y^2} \leq z \leq 2 - x^2 - y^2 \right\}.$$

- U cilindričnom koordinatnom sustavu koordinate projekcije  $T' = (\varphi, \rho, 0)$  točke  $T = (\varphi, \rho, z) \in V$  mora ležati u krugu  $D$ , dakle za njezine koordinate vrijedi  $0 \leq \varphi \leq 2\pi$ ,  $0 \leq \rho \leq 1$ . Uvjet za  $z$ -koordinatu  $\sqrt{x^2 + y^2} \leq z \leq 2 - x^2 - y^2$  prelazi u  $\rho \leq z \leq 2 - \rho^2$ . Dakle,

$$V = \left\{ (\varphi, \rho, z) \mid 0 \leq \varphi \leq 2\pi, 0 \leq \rho \leq 1, \rho \leq z \leq 2 - \rho^2 \right\}.$$